

2023 全国青少年航天创新大赛

“星球车”场地赛规则

1 背景

探索宇宙是人类千百年来的梦想，随着空间技术的不断发展，人类走出地球，到其它地外星球这一梦想也在实现。2021年5月15日，中国首个火星车“祝融”号成功着陆火星乌托邦平原，是人类历史上一次实现“绕、落、巡”三个目标的第一个国家！“祝融”号火星车搭载了六台科学载荷，包括火星表面成分探测仪、多光谱相机、导航地形相机、火星车次表层探测雷达、火星表面磁场探测仪、火星气象测量仪，以探测火星地形地貌、火星磁场、地下水、土壤成分和分布、火星大气层以及气候变化。通过收集到的数据可以让人类对这颗红色行星有更多的了解。

地球上的资源并不是取之不尽用之不竭的。寻找到新的可居住行星是我们人类给予自己最好的退路。想要在其它星球上建立能让人类生活的基地，首先要对那颗星球有足够的了解，这就需要我们去探索、发掘。

有迹象显示，火星曾经可能是一个宜居的星球，是太阳系中除了地球之外，最适合生命生存的星球。火星上生命是怎么诞生又是怎么消失的，对于地球极具借鉴意义。其次，和月球一样，火星上也储备了大量的资源，虽然目前以现有的技术，还无法对外星球的资源进行开采和运输，相信这一天一定会到来的！

星球车作为人类探索地外星球的航天器，在人类太空探索过程中起到十分重要的作用。谁更了解火星，谁就可以在未来对火星的开拓中占据优势！

基于人类探索火星和建设火星基地的需求，星球车挑战赛要求选手制作一个模拟在火星执行任务的星球车，并加装多种科学载荷，运用编程知识，赋予星球车探索功能，完成火星基地及周边的科研任务，综合考察参赛选手们的工程设计、创新思维、学科知识应用、智能硬件设计、程序设计、团队配合等能力。

2 比赛场地

2.1 比赛场地尺寸为4000×4000mm。比赛期间，星球车在此场地上运行和完成规定的任务，参赛队员只能在场地旁尺寸为1000×4000mm的操作区内走动并手持遥控器对星球车进行必要的操作。

2.2 比赛场地包含基地、路面（白底、黑色引导线区域）、货运区、货物区和矿石区。

2.3 路面上有辅助星球车行驶的黑色引导线，小学组的引导线线宽为50mm，中学组（初中、高中）的引导线线宽为100mm，白色路面宽400mm。

2.4 小学组场地上的装置包含1个大山体模型（投影长宽为600×350mm）、3个小山体模型（投影长宽为300×200mm）和3个能源站装置（投影长宽为180×150mm），场地布局如图1所示，图2为透视图。

2.5 中学组（初中、高中）场地上的装置包含1个大山体模型（投影长宽为600×350mm）、3个小山体模型（投影长宽为300×200mm）、3个能源站装置（投影长宽为256×225mm）、1个水资源装置（投

影长宽为 136×136mm)、2 个圆盘(直径为 100mm, 厚 12mm)和 1 个障碍物(投影长宽为 600×200mm), 场地布局如图 3 所示, 图 4 为透视图。

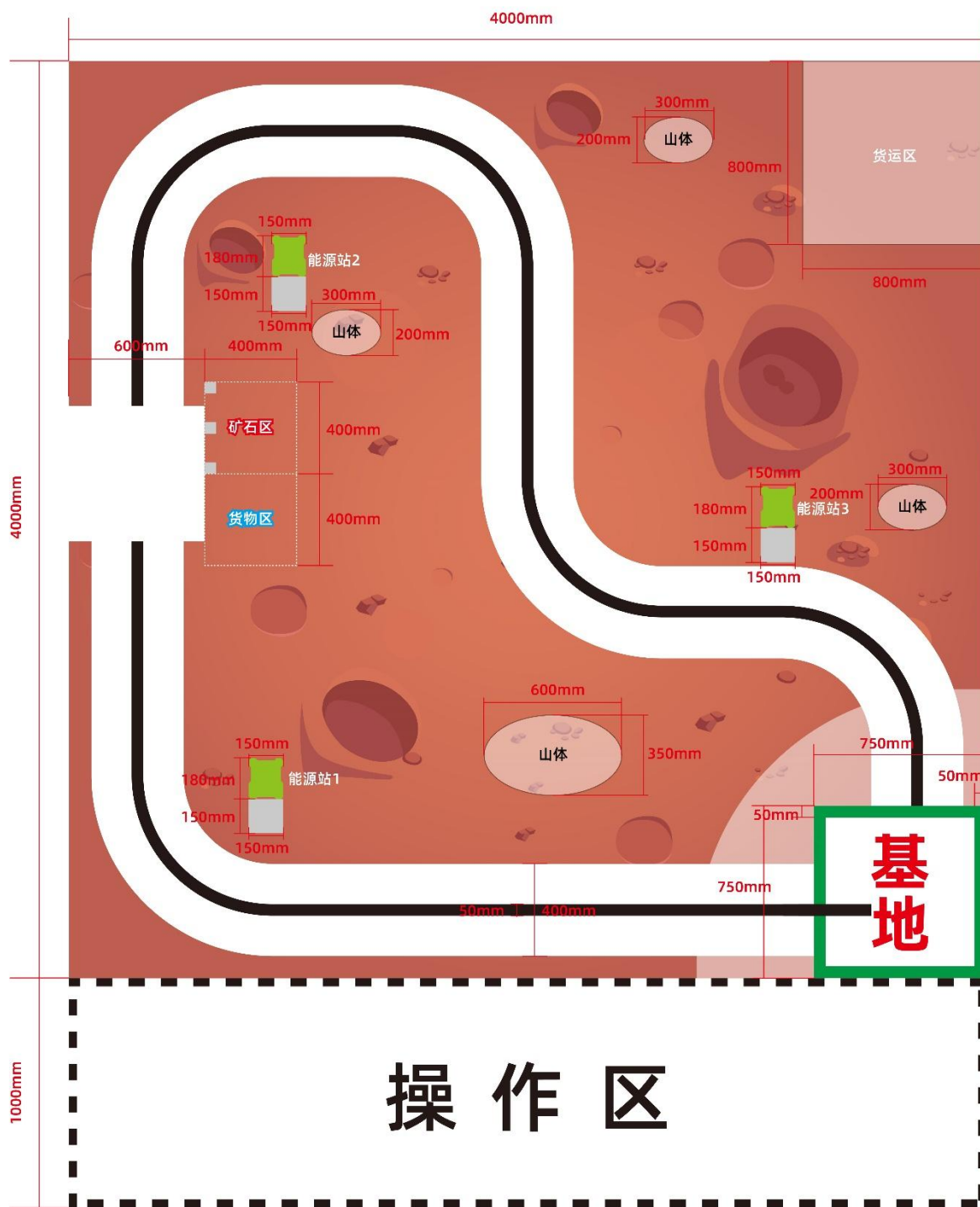


图 1 小学组比赛场地平面图



图2 小学组比赛场地透视图

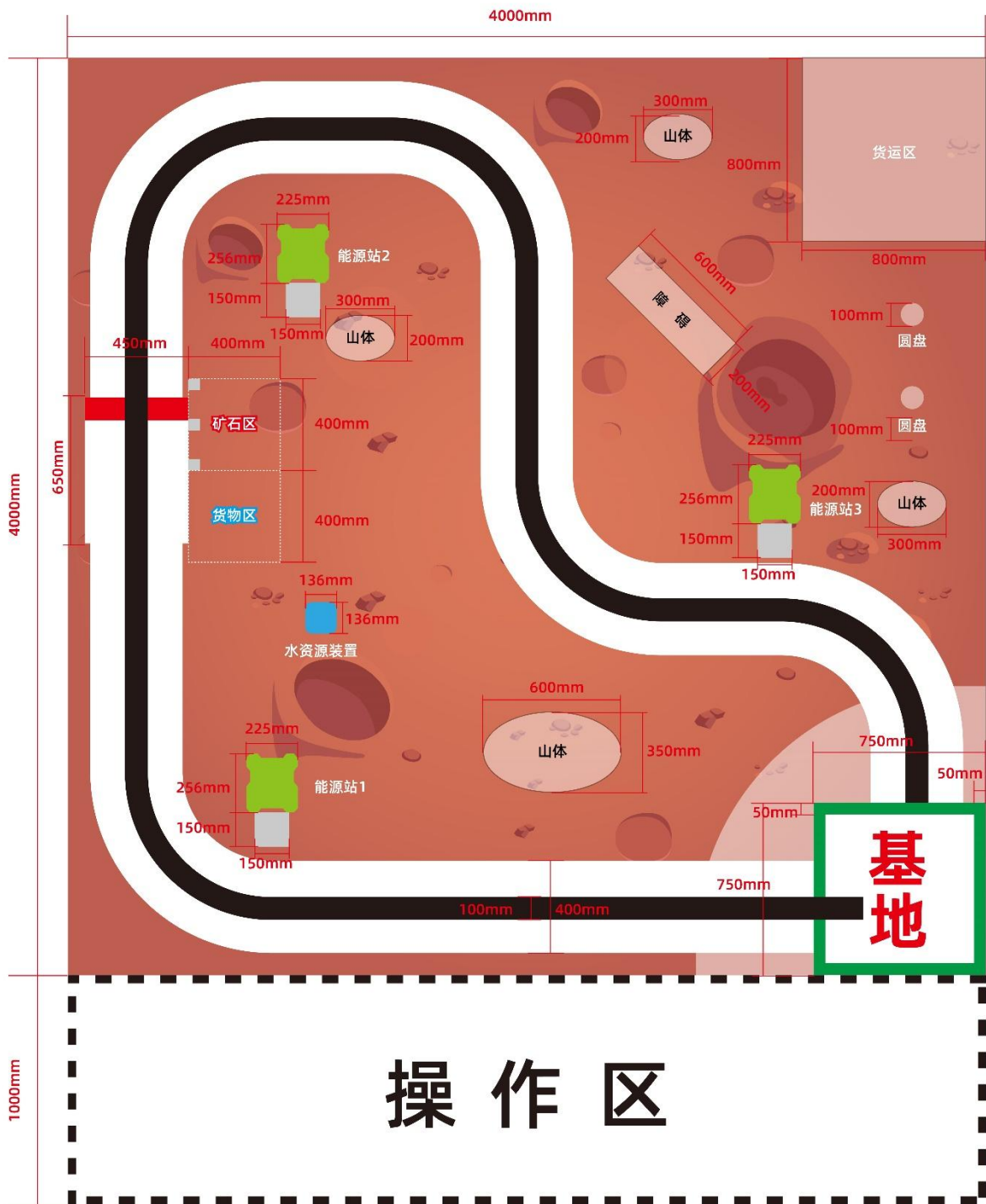


图3 中学组（初中、高中）比赛场地平面图



图4 中学组比赛场地透视图

3 比赛任务

3.1 运矿（所有组别）

小学组、初中组和高中组均需完成。星球车从基地出发，沿路面行驶进到矿石区，抓取 1 个矿石，继续沿路面行驶返回基地并放下矿石。矿石用 $50\times 50\times 50\text{mm}$ 的红色木质立方体模拟，重量不超过 120g 。沿路面行驶时，星球车与地面的任何接触点（面）不得超出路面；返回基地时，星球车与地面的所有接触点（面）均应在基地内。

3.2 能源站补给（所有组别）

小学组、初中组和高中组均需完成。星球车分别检测或查看 3 个能源站的剩余能量。找到剩余能量最低的能源站，并到矿石区抓取 1 个矿石运送到该能源站后面的灰色方形区域内 ($150\times 150\text{mm}$)，压住边缘或在边缘外不得分。

能源站剩余能量用 24 个 LED 组成的灯环模拟。对于小学组，光强越低表示剩余能量越低，星球车用适当的光线传感器检测，并以数码管等器件显示出光强的大小，进而判断哪个能源站的剩余能量最低。对于初中组和高中组，亮灯数量越少表示剩余能量越低，星球车用适当的摄像头采集图像并回传给选手，进而判断哪个能源站的剩余能量最低。能源站的光源与地面夹角为 135° ，小学组能源站灯环下缘离地高约为 180mm ，初、高中组能源站灯环下缘离地高约为 470mm ，分别如图 5、6 所示。



图 5 小学组能源站



图 6 初中组、高中组能源站

3.3 货物转运（所有组别）

货物模型为 $50\times 50\times 50\text{mm}$ 的蓝色木质立方体，重量不超过 120g 。

对于小学组，星球车到达货运区后，多次往返，尽可能多地将货运区的 4 个货物转运到货物区，货物应放置在货物区的虚线框内，压线或在线外不得分。此任务按转运到货物区货物数量记分。

对于初、高中组，星球车到达货运区后只需抓取 1 个货物运输到货物区，货物应放置在货物区的虚线框内，压线或在线外不得分，多运货物不加分。运输往返途中，星球车均需要完全（指完整车身）越过障碍物，障碍物为立体等腰梯形，如图 7 所示。

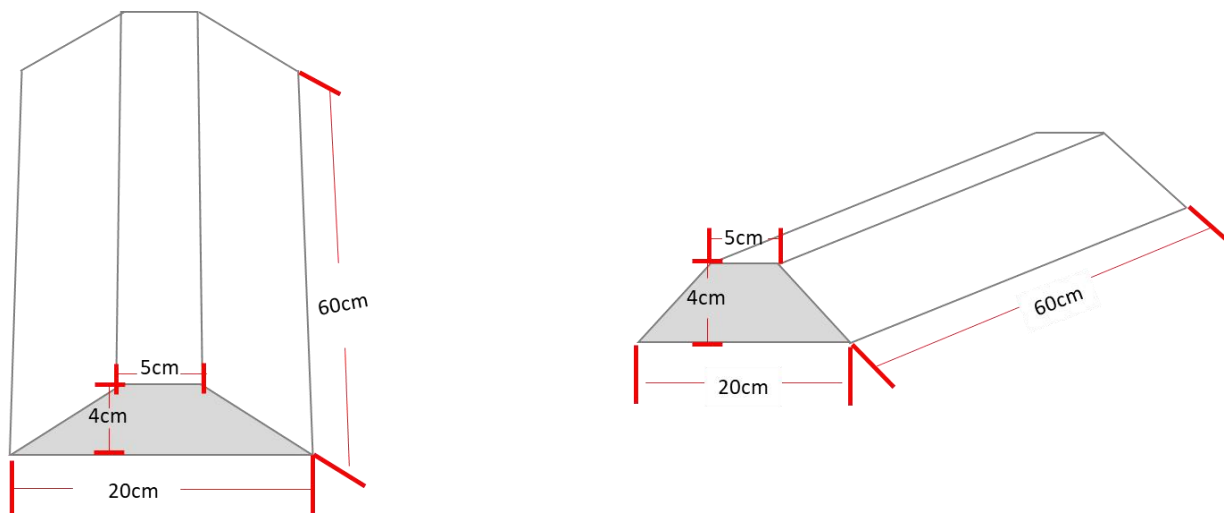


图 7 障碍物透视图

3.4 资源整理（小学组）

受不可预计的火星地表震动影响，矿石区的矿石混在了货物区的货物里（3 个矿石和 3 个货物）。遥控星球车将混乱的矿石抓取回矿石区。要求被抓回的矿石在矿石区的虚线框内，压线或在线外不得分。

3.5 磁性物质检测（初中组、高中组）

遥控星球车前往疑似具有剩磁的物质（用 2 个直径 100mm 、厚约 12mm 的圆盘模拟，其中 1 个有磁，另 1 个没磁）的地方，利用车身上的传感器进行检测，当检测到剩磁后通过车身加装的点阵屏等显示器件发出提示。然后将标识旗（用表面印有红色小旗的白色 $50\times 50\times 50\text{mm}$ 的木质立方体模拟，重量不超过 120g ）放在圆盘上方。标识旗预先放置在货物区。

3.6 返回基地（所有组别）

星球车完成所有规定的任务或完成部分任务后不再想继续完成任务，就可以返回基地。星球车与地面的所有接触点（面）均应在基地内就是完成了返回任务。

在比赛期间，星球车可能因其它原因多次返回基地，但不作为完成返回基地任务而记分。也就是说，本节所说的返回基地任务必须是本场比赛中星球车完成的最后一个任务。

4 对星球车的要求

不限定器材，可自主搭建星球车。星球车需搭载主板及各类电子元器件，满足遥控及自动控制

需求。对星球车有如下要求：

4.1 星球车尺寸

4.1.1 小学组，在起始位置的最大尺寸为 400mm×300mm×300mm（长宽高）。

4.1.2 初中组、高中组，在起始位置的最大尺寸为 700mm×400mm×400mm（长宽高）。

4.2 星球车车轮（含轮胎）尺寸（小学组、初中组、高中组）

直径不超过 100mm。

4.3 结构

4.3.1 小学组，最少为两轮驱动结构，需搭载至少 1 种控制板和多个传感器，并配有抓取或捡拾机构。

4.3.2 初中组，最少为两轮驱动结构，且需采用由舵机控制转向的装置。需搭载至少 1 种控制板和多个传感器，并配有抓取或捡拾机构。

4.3.3 高中组，最少为四轮驱动结构，且需采用由舵机控制转向的装置。需搭载至少 1 种控制板和多个传感器，并配有抓取或捡拾机构。

4.4 主控板

各组别参赛队只能采用国产芯片并且使用国产、自主可控的开发板作为控制器。

4.5 遥控器

各组别参赛队只能采用不会串频的无线遥控器，禁止使用 PS2 遥控。

4.6 电源

各组别参赛队必须使用便于更换的可充电电池或板载可充电电池。电源电压 $\leq 12V$ ，不得使用升压电路，不得连接外部电源。

5. 比赛过程

5.1 检录

5.1.1 参赛队员在检录后方能进入比赛区域。裁判员对参赛队携带的设备/器材进行检查，设备/器材要求详见本规则 4。

5.1.2 初中组和高中组，每个参赛队可以携带至多 1 台不具备通信功能的移动设备，用于能源站供给任务中接收星球车的回传图像使用。

5.2 调试

通过检录后，可进入比赛准备区。准备区有调试场地，选手应在志愿者引导下有序使用调试场地，每支参赛队使用时间不超过 3 分钟。

5.3 赛前准备

5.3.1 参赛队在志愿者引导下有序进入比赛区，迟到的参赛队扣除 5 分/分钟，迟到 3 分钟视为放弃比赛。

5.3.2 参赛队在裁判员示意下进入操作区，将星球车车头向左放在基地，所有车轮不得压到基地的边线。

5.3.3 每支参赛队只允许使用同一台星球车参赛。

5.4 比赛中

5.4.1 裁判员确认参赛队已准备好，发出“3,2,1,开始”口令后，参赛队启动星球车，开始比赛任务。

5.4.2 参赛队自己确定完成任务的顺序。比赛开始后，参赛队员不得与星球车接触，重试时除外。

5.4.3 比赛中，参赛队员应始终在操作区内，星球车完成任务失败或出现故障时，参赛队员可以向裁判员申请重试，得到裁判员允许后方可进入场地，做必要的处理。

5.4.4 若参赛队放弃某个任务，需示意裁判员，得到允许后方可进行其它任务，放弃的任务不得分。

5.5 重试

5.5.1 赛队的重试申请得到裁判员许可后，方可进入场地将星球车搬回基地进行必要的调整和简单的维修。完成后，可以重新启动星球车离开基地完成后续的任务。

5.5.2 申请重试前已完成的任务或部分任务，得分有效。申请重试前已经改变的场地状态不再恢复。申请重试时正在完成的任务或部分任务，在星球车重新启动后不再完成。

5.5.3 重试期间，计时不停。一场比赛中，重试的次数不限。

5.6 比赛结束

5.6.1 小学组比赛的总时长为5分钟，初中组和高中组比赛的总时长为8分钟。参赛队在完成部分任务后，如不准备继续比赛，需向裁判员示意，裁判员确认后并记录得分方可结束比赛；否则，等待终场指令。

5.6.2 到达比赛限时，裁判员发出“停止”口令，参赛队应立即停止星球车，“停止”口令后完成的任务无效。

5.6.3 裁判员记录场上状态，填写记分表。参赛队员应签字表明知晓本场比赛的得分，并取回自己的星球车。

5.7 犯规

5.7.1 执行运矿任务时，星球车与地面的任何接触点（面）超出路面为犯规，第一次将受到警告，第二次超出将受到终止该任务的处罚。

5.7.2 比赛期间，星球车不可驶出比赛场地，不可冲撞、破坏场地上的装置、模型，出现1次该情况将受到警告，出现第二次情况将取消比赛资格。

5.7.3 比赛期间，参赛选手未经裁判员允许不可离开操作区，出现1次该情况将受到警告并扣除该任务全部得分，出现第二次情况将取消比赛资格。

5.7.4 参赛选手不得辱骂、羞辱裁判员、志愿者等工作人员，若出现该情况，直接取消比赛资格。

5.8 场地赛记分表

5.8.1 小学组场地赛记分表详见表1。

表1 小学组评分表

任务	得分条件	分值	得分
运矿	星球车从基地沿路面到达矿石区附近	10	
	成功抓取矿石	5	

	星球车从矿石区返回基地	5	
	矿石成功放入基地内	5	
能源站补给	检测出剩余能量最低的能源站	10	
	运输矿石到能量最低的能源站，矿石放置在灰色方形区域内	5	
资源整理	分拣出矿石并放回矿石区	5/个	
货物转运	成功搬运货物到货物区内	5/个	
返回基地	星球车与地面的所有接触点在基地内	10	
	星球车与地面的部分接触点在基地内	5	

参赛队员：_____ 裁判员：_____

注：小学组场地赛的满分是 85 分。

5.8.2 初中组、高中组场地赛记分表详见表 2。

表 2 初中组、高中组评分表

任务	得分条件	分值	得分
运矿	星球车从基地沿路面到达矿石区附近	10	
	成功抓取矿石	5	
	星球车从矿石区返回基地	5	
	矿石成功放入基地内	5	
能源站补给	检测出剩余能量最低的能源站	10	
	运输矿石到能量最低的能源站，矿石放置在灰色方形区域内	5	
货物转运	成功越障到达货运区	5	
	成功抓取货物	5	
	成功越障到达货物区	5	
	把货物成功放到货物区内	5	
磁性物质检测	成功检测出有剩磁的圆盘	10	
	将标识旗放到有磁性的圆盘上	5	
返回基地	星球车与地面的所有接触点在基地内	10	
	星球车与地面的部分接触点在基地内	5	

参赛队员：_____ 裁判员：_____

注：初中组、高中组场地赛的满分是 85 分。